

PANDUAN PESERTA

SOBAT COMPETITION 2025



SOBAT COMPETITION



DAFTAR ISI

01

**SOBAT
COMPETITION**

02

Tema Lomba

03

Kategori Lomba

04

Tahapan Seleksi

05

**Mekanisme Pendaftaran
& Syarat Ketentuan**

06

**Kriteria Penilaian &
Form Ringkasan**

07

Timeline Lomba

08

Hadiah & Dana Prototype



APA ITU SOBAT COMPETITION?

SOBAT Competition merupakan salah satu wujud implementasi dari 14 program SOBAT untuk menumbuhkan, mewadahi, dan menyalurkan ide kreatif serta inovatif dari generasi muda Indonesia. SOBAT Competition memberikan dampak terhadap peningkatan prestasi siswa/mahasiswa dan sekolah binaan dalam pemeringkatan kualitas SOBAT.

Sejak diluncurkan pada tahun 2019, SOBAT Competition memperoleh respon positif yang tercermin melalui penambahan jumlah peserta (SMK/SMA/Politeknik/Universitas) yang berpartisipasi.



Pendampingan dan Pengembangan

Mendampingi dan membantu sekolah dalam mengembangkan potensi yang ada.



Peningkatan Kualitas SDM Bangsa

Meningkatkan kapasitas sekolah yang mampu berdaya saing, tangguh, dan berdampak bagi daerah di sekitarnya.



Mewujudkan "Pride Of The Nation"

Peningkatan kompetensi Inovasi murid dan guru di sekolah untuk bersaing di dunia industri dan usaha secara global.

Moving as one



2019



Kompetisi SOBAT 2019 diadakan secara offline di Jakarta. **54 sekolah dari 51 Inovasi Umum dan 38 Inovasi TAB** berpartisipasi. Total SOBAT Competition 2019 telah menghasilkan :

89
Inovasi

2020



Kompetisi SOBAT 2020 diselenggarakan secara virtual karena adanya pandemi. **92 sekolah dari 119 Inovasi Umum dan 46 Inovasi TAB** berpartisipasi. Total SOBAT Competition 2020 telah menghasilkan :

165
Inovasi

2021



Kompetisi SOBAT 2021 dilaksanakan secara virtual dengan **menambah 1 kategori baru** yaitu politeknik/universitas. Politeknik/ perguruan tinggi mempunyai **20 Inovasi Umum, SMA/SMK mempunyai 64 Inovasi TAB dan 109 Inovasi Umum**. Total SOBAT Competition 2021 telah menghasilkan :

193
Inovasi

2022



Kompetisi SOBAT 2022 akan diselenggarakan secara hybrid karena adanya pandemi. **Politeknik/ perguruan tinggi mempunyai 60 Inovasi Umum dan pada tingkat SMA/SMK terdapat 88 Inovasi TAB dan 267 Inovasi Umum**. Total SOBAT Competition 2022 telah menghasilkan :

415
Inovasi

2023



Kompetisi SOBAT 2023 kembali digelar secara offline. **Politeknik/ perguruan tinggi menghasilkan 155 Inovasi Umum. Sedangkan pada tingkat SMA/SMK dihasilkan 229 Inovasi Umum dan 78 Inovasi TAB**. Total SOBAT Competition 2023 telah menghasilkan :

462
Inovasi

2024



Kompetisi SOBAT 2024 kembali digelar secara offline. Berbeda dari tahun-tahun sebelumnya, Kompetisi SOBAT 2024 membuka **3 kategori baru** antara lain **SMK Tefa, Dosen, dan Guru**. Hal ini akan menyebabkan lonjakan jumlah inovasi pada tahun 2024. Total Kompetisi SOBAT 2024 telah menghasilkan :

848
Inovasi

TEMA LOMBA SOBAT COMPETITION 2025



**Membangun Sumber Daya
Manusia Unggul dan Adaptif
dalam Mewujudkan Keberlanjutan**

KATEGORI LOMBA SOBAT COMPETITION 2025

OUTPUT: PROTOTYPE & MAKALAH

1

Politeknik/Universitas Kategori Umum



SUBTEMA:

- Pengelolaan Limbah B3 atau non-B3 demi Menjaga Ekosistem Hijau
- Inovasi Teknologi dalam Energi Baru Terbarukan (EBT)
- Implementasi IoT dalam EBT sebagai Inovasi yang Mendukung Pengembangan Infrastruktur
- Kewirausahaan yang mendukung pertumbuhan ekonomi kreatif
- Air bersih dan Sanitasi Layak
- Inovasi lini bisnis untuk mendorong keberlanjutan guna terciptanya lapangan pekerjaan
- Inovasi Teknologi Pangan dan Pertanian guna menunjang produksi pangan yang berkelanjutan
- **Pengembangan inovasi sektor pariwisata yang berkelanjutan**

2

SMA/MA Kategori Umum



SUBTEMA:

- Inovasi 6R sebagai Upaya Produksi Keberlanjutan
- Pengurangan Emisi Gas Rumah Kaca Solusi Perubahan Iklim
- Digitalisasi melalui Penggunaan Artificial Intelligence (AI)
- Inovasi Teknologi Pangan dan Pertanian guna menunjang produksi pangan yang berkelanjutan
- **Pengembangan inovasi sektor pariwisata yang berkelanjutan**

KATEGORI LOMBA SOBAT COMPETITION 2025

OUTPUT: PROTOTYPE & MAKALAH

3

SMK Kaegori Umum



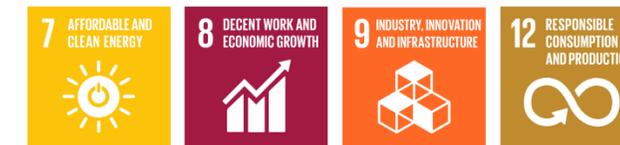
SUBTEMA:

- Inovasi 6R sebagai Upaya Produksi Keberlanjutan
- Pengurangan Emisi Gas Rumah Kaca Solusi Perubahan Iklim
- Digitalisasi melalui Penggunaan Artificial Intelligence (AI)
- Inovasi Teknologi Pangan dan Pertanian guna menunjang produksi pangan yang berkelanjutan
- **Pengembangan inovasi green ecotourism yang berkelanjutan**

NEW

4

SMK Kategori Teaching Factory



SUBTEMA:

- Pengembangan Produk Inovatif
- Pengembangan Layanan Inovatif
- Jasa Penyewaan Produk TeFa
- Jasa Reparasi dan Service Produk TeFa
- Jasa Tempat Pelatihan TeFa
- Strategi Pemasaran Produk TeFa

KATEGORI LOMBA SOBAT COMPETITION 2025

OUTPUT: PROTOTYPE & MAKALAH

5

Dosen



1. Inovasi 6R sebagai Upaya Produksi Keberlanjutan
2. Mitigasi Risiko Kebencanaan untuk memperkuat ketahanan dan kapasitas adaptasi
3. Digitalisasi melalui Penggunaan Artificial Intelligence (AI)
4. Air Bersih dan Sanitasi Layak
5. Keamanan Sistem Informasi Data
6. Inovasi dalam K3 (Keselamatan dan Kesehatan Kerja) Perusahaan



SUBTEMA:

7. Inovasi Teknologi dalam Energi Baru Terbarukan (EBT)
8. Inovasi Teknologi Alat Berat Ramah Lingkungan
9. Kemitraan Strategis untuk Mencapai Tujuan Pembangunan Berkelanjutan (TPB)
10. Inovasi Teknologi Pangan dan Pertanian demi produksi pangan yang berkelanjutan
11. Inovasi lini Bisnis untuk mendorong keberlanjutan guna terciptanya lapangan pekerjaan
- 12. Pengembangan inovasi sektor green ecotourism yang berkelanjutan**

NEW

TAHAPAN LOMBA SOBAT COMPETITION 2025

Untuk Kategori **Mahasiswa dan Siswa**



TAHAP 1

Peserta mengumpulkan
Ringkasan



TAHAP 2

Peserta mengumpulkan
makalah, desain prototype,
dan poster



TAHAP 3

Peserta melakukan
presentasi akhir dan
penyempurnaan prototype

TIDAK ADA BATASAN
KUOTA UNTUK SETIAP
KATEGORI LOMBA

KUOTA : 15 TIM UNTUK
MASING-MASING KATEGORI
MAHASISWA DAN SISWA

KUOTA : 5 TIM
UNTUK MASING-MASING
KATEGORI MAHASISWA DAN
SISWA

TAHAPAN LOMBA SOBAT COMPETITION 2025

Untuk Kategori **Guru dan Dosen**



TAHAP 1

Peserta mengumpulkan
Ringkasan



TAHAP 2

Peserta mengumpulkan
jurnal riset ilmiah



TAHAP 3

- Peserta melakukan presentasi akhir laporan jurnal riset ilmiah
- Tidak diwajibkan membuat prototype

TIDAK ADA BATASAN
KUOTA UNTUK SETIAP
KATEGORI LOMBA

KUOTA : 10 INOVASI UNTUK
MASING-MASING GURU DAN
DOSEN

KUOTA : 5 INOVASI UNTUK
MASING-MASING GURU DAN
DOSEN

SYARAT KETENTUAN SOBAT COMPETITION 2025

1. Peserta yang telah mendaftar, wajib membaca dan mematuhi seluruh persyaratan dan peraturan dalam SOBAT Competition 2025.
2. Setiap tim beranggotakan **2 peserta (siswa/mahasiswa)** dan **1 pendamping (guru/dosen)** yang terdaftar secara aktif selama kompetisi berlangsung untuk kategori lomba siswa/mahasiswa.
3. Bagi **kategori dosen/guru**, inovasi bersifat **individual** dengan berisikan hanya **1 peserta**.
4. Inovasi harus berupa **ide original** dan belum pernah diikutsertakan pada kompetisi lainnya.
5. **Judul** yang digunakan selama kompetisi **tidak boleh berganti**.
6. Sekolah **tidak dibatasi dalam pengiriman karya inovasi** di masing-masing kategori.
7. Peserta diwajibkan untuk menyusun makalah sesuai dengan Ringkasan yang dibuat pada tahap 1 dan membuat desain dari prototype yang dibuat. Desain yang dibuat dapat berupa *Detail Engineering Design (DED)*, *Sketsa*, *Mockup Design*, dan sejenisnya.
8. Inovasi **sesuai dengan kebutuhan dan dapat diimplementasikan masyarakat**.
9. Seluruh inovasi (termasuk materi presentasi) yang dikumpulkan **dapat digunakan untuk kepentingan PT United Tractors Tbk.**
10. **Keputusan juri & panitia bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.**
11. Apabila diketahui terdapat **kecurangan** atau hal-hal yang tidak sesuai dengan ketentuan yang disyaratkan, maka panitia dapat memberikan **Punishment/Diskualifikasi** atau **pencabutan/pembatalan pemenang dan sekolah akan ditangguhkan dari seluruh program SOBAT** dalam kurun waktu tertentu.

SYARAT KETENTUAN SOBAT COMPETITION 2025

KATEGORI LOMBA UNTUK SISWA DISABILITAS

1. Peserta yang telah mendaftar, wajib membaca dan mematuhi seluruh persyaratan dan peraturan dalam SOBAT Competition 2025.
2. **Peserta Kategori Siswa Disabilitas SOBAT COMPETITION 2025 :**
 - Kreasi Barang Bekas : Peserta terdiri dari **1 Individu** dan **1 Pendamping**
 - Kreasi Kriya dan Tekstil : Peserta terdiri dari **1 Individu** dan **1 Pendamping**
 - Sains dan Teknologi : Setiap Tim beranggotakan **2 orang** dan **1 Pendamping**
 - Kreasi Olahan Pangan : Peserta terdiri dari **1 Individu** dan **1 Pendamping**
3. Inovasi harus berupa **ide original** dan belum pernah diikutsertakan pada kompetisi lainnya.
4. **Judul** yang digunakan selama kompetisi **tidak boleh berganti**.
5. Sekolah **tidak dibatasi dalam pengiriman karya inovasi** di masing-masing kategori.
6. Peserta diwajibkan **menyusun deskripsi singkat** yang didukung dengan **bukti karya berupa Foto**
7. **Keputusan juri & panitia bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.**
8. **Seluruh inovasi (termasuk materi presentasi) yang dikumpulkan dapat digunakan untuk kepentingan PT United Tractors Tbk.**
9. Apabila diketahui terdapat **kecurangan** atau hal-hal yang tidak sesuai dengan ketentuan yang disyaratkan, maka panitia dapat memberikan **Punishment/Diskualifikasi** atau **pencabutan/pembatalan pemenang** dan **sekolah akan ditangguhkan dari seluruh program SOBAT** dalam kurun waktu tertentu.

MEKANISME PENDAFTARAN

1. Peserta mendaftar secara *online* yang dapat diakses melalui link **bit.ly/SOBATCompetition2025**
2. Peserta mengisi form ringkasan sesuai dengan template yang telah disediakan pada **bit.ly/TemplateRingkasanPeserta**
3. Dokumen Ringkasan yang sudah diisi lengkap, boleh melampirkan **dokumen pendukung dalam bentuk infografis atau data lainnya.**
4. Melakukan submit Ringkasan inovasi.
5. Panitia akan melakukan seleksi administrasi untuk menentukan peserta yang lolos.
6. Seleksi dibagi atas beberapa tahap:
 - **Tahap I (Ringkasan)**
 - **Tahap II (Makalah/Jurnal, Desain Prototype, dan Poster)**
 - **Tahap III (Mentoring, Video Demonstrasi Prototype, Prototype, Presentasi, dan Publikasi Jurnal Nasional).**
7. Informasi dan pertanyaan terkait SOBAT Competition 2025 dapat menghubungi email: sobatcompetition@gmail.com
8. Peserta lomba diwajibkan follow akun Instagram **@ceritadiunitedtractors** dan mengunggah foto terbaik tim saat mengikuti proses kegiatan ini, dan menyertakan hashtag **#ceritadiut** **#SOBATCompetition2025** **#SOBAT** dan tag **@ceritadiunitedtractors.**

KRITERIA PENILAIAN

No	Variabel Penilaian	Persentase
1	Kreativitas & Orisinalitas Ide (Aspek Teknologi) Latar belakang menggambarkan ada ide baru dan originalitas ide	15%
2	Fokus Masalah Menjelaskan masalah yang ingin di selesaikan melalui inovasi	10 %
3	Fungsi, dan kegunaan (Aspek Inovasi) Karya yang dihasilkan telah berfungsi (bukan hanya ide), mudah digunakan, dan memiliki nilai manfaat di salah satu atau beberapa sisi kehidupan di Indonesia seperti pemerintahan, Pendidikan, bisnis, sosial, agama, budaya, dsb.)	15 %
4	Inovasi dan/atau implementasi Ada unsur inovasi selain kreatif, missal telah/akan memberi nilai tambah bagi pengembangan atau pengguna/pengakses (peluang menjadi bisnis), dan/atau sudah diimplementasikan di institusi, kelompok/perorangan di Indonesia.	20%
5	Penulisan Ringkasan Kerapihan dan estetika penulisan Ringkasan	10%
6	Unsur Keberlanjutan (SDGs) a. Komponen Diversity, Equity, and Inclusion (DEI) - (15%) Adanya keterkaitan inovasi dengan Diversity, Equity, and Inclusion (DEI) b. Komponen Quality Education - (15%) Adanya keterkaitan inovasi dengan salah satu/sebagian poin 17 Goals SDGs	30%

FORM RINGKASAN

1. Penulisan **judul Ringkasan diketik dengan huruf kapital** dengan font Times New Roman 14pt, center text, dan dicetak tebal (Bold).
2. Margin Ringkasan disesuaikan dengan ukuran kertas A4 dan memiliki batas margin, diantaranya: **kiri: 4 cm; kanan: 3 cm; atas: 3 cm, serta; bawah: 3 cm, menggunakan font Times New Roman 12pt, dan line spacing 1,5.**
3. Jumlah kata pada Ringkasan memiliki **batas minimal 300 kata dan maksimal 600 kata**
4. Penulisan Ringkasan disesuaikan dengan kaidah bahasa Indonesia sesuai dengan **Pedoman Umum Ejaan Bahasa Indonesia (PUEBI)**
5. Dalam penulisan judul karya, terdapat **pencantuman nama, instansi, dan e-mail** yang diketik dengan menggunakan font Times New Roman 12pt, center text, dan dicetak tebal (Bold), dan line spacing 1,0.
6. Dokumen Ringkasan disesuaikan dengan **rata kanan-kiri (justified text) serta memiliki space after 12 pt.** Lembar awal Ringkasan ditulis pula kata "Ringkasan" yang dicetak tebal (bold)
7. Pencantuman kata kunci ditulis dibagian bawah Ringkasan dengan jumlah maksimal yaitu 5 kata kunci. Penulisan kata kunci juga diurutkan sesuai dengan huruf abjad dan dicetak miring (italic) dengan menuliskan pula "Kata Kunci" di awal. Kata kunci diketik dengan format rata kanan-kiri (Justified Text), dan font Times New Roman 12 pt.
8. Penulisan Ringkasan diwajibkan mengandung unsur: **Latar Belakang; Tujuan & Target Inovasi; Gambaran Umum Inovasi; Dampak Inovasi, serta; Keunikan dari Inovasi.**
9. Template dokumen Ringkasan dapat diunduh melalui link **bit.ly/TemplateRingkasanInovasi2025**
10. Ringkasan yang telah sesuai dengan ketentuan SOBAT Competition 2025 dapat diunggah melalui link pendaftaran **bit.ly/PendaftaranSOBATCompetition2025**

TIMELINE LOMBA

Pendaftaran seleksi tahap 1



19 Mei – 19 Juni 2025

Penilaian Tahap 1
oleh Juri



19 Juni – 28 Juni 2025

Pengumuman
peserta lolos
tahap 1



1 Juli 2025

Pengumpulan
seleksi tahap 2



1 Juli – 15 Juli 2025

Keterangan:

- **Selasa, 27 Mei 2025: Webinar SOBAT Competition 2025**
“Menciptakan Ekosistem dan Budaya yang Mendukung Inovasi di Kalangan Generasi Muda”

Keterangan:

- **Kamis, 3 Juli 2025 Coaching Clinic#1** (Cara Menyusun Makalah)

TIMELINE LOMBA

Penjurian Tahap 2

Pengumuman peserta
lolos tahap 2

Pengumpulan seleksi
tahap 3, mentoring, dan
pembuatan prototype

Presentasi Akhir

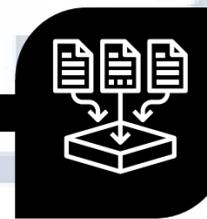
Awarding Peserta



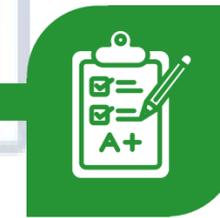
16-25 Juli 2025



30 Juli 2025



5 September - 4 Oktober 2025



8-9 Oktober



13/14 Oktober 2025

Keterangan:

- **Jumat, 5 September:**
Coaching Clinic#2 (Generasi
Muda Inovatif dan Komunikatif)

BANTUAN DANA PROTOTYPE

Tim siswa dan mahasiswa yang lolos seleksi tahap 2 akan mendapatkan subsidi dana untuk pembuatan prototype masing-masing sebesar:

SMK & SMA
POLITEKNIK & UNIVERSITAS
Rp 4.000.000/tim

BANTUAN DANA RISET

Guru dan dosen yang lolos seleksi tahap 2 akan mendapatkan subsidi dana untuk melakukan riset masing-masing sebesar:

GURU DOSEN
Rp 2.500.000/dosen

HADIAH PEMENANG SOBAT COMPETITION 2025

**POLITEKNIK
& UNIVERSITAS**

SMK

SMA/MA

**GURU
& DOSEN**

Disabilitas

Juara 1 :
Juara 2 :
Juara 3 :
Favorit

Kategori Umum	Kategori Umum dan Teaching Factory	Kategori Umum	Kategori Umum	Kategori Umum
Rp15.000.000	Rp15.000.000	Rp15.000.000	Rp15.000.000	Rp15.000.000
Rp 12.500.000	Rp 12.500.000	Rp 12.500.000	Rp 12.500.000	Rp 12.500.000
Rp 10.000.000	Rp 10.000.000	Rp 10.000.000	Rp 10.000.000	10.000.000
Rp 2.500.000	Rp 2.500.000	Rp 2.500.000	Rp 2.500.000	Rp 2.500.000

Moving as one

INFORMASI SELENGKAPNYA



linktr.ee/SOBATCompetition2025



TERIMA KASIH

